Hra - Nakládka zásob

Cíl hry: Strategie, běhačka. Týmová spolupráce a domluva.

Počet organizátorů na přípravu: 2

Čas na přípravu: 30 minut

Počet organizátorů na hru: 2

1 - dohlíží na pravidla a měří čas,

1 - příprava na cílenou zpětnou vazbu a pomoc s dohledem nad pravidly

Čas na hru: 1 hodina

Prostředí: venku, ideálně les

Fyzická náročnost: 3

Psychická náročnost: 2

Počet hráčů: 8–20

Materiál: Kartičky zásob, kartičky vycpávek, krepák jedné barvy na kruhy, 4 blaící papír/flipchart na lepení stop, 4 lepidla, 4 šátky/pásky přes oko na označení škodičů, 4 hadrové koule.

## Motivace

Hráči se nacházejí v lodním doku. Chystají se na vyplutí na dlouhou cestu. Potřebují naložit dostatek zásob a bezpečně je složit a upevnit v podpalubí své lodi. Bohužel dok obsadili piráti a všechny zásoby drží pod kontrolou. Jediná šance je zásoby uloupit v době, kdy budou na výpravě. V tu dobu zásoby snad nikdo nehlídá.

Až piráti odplují, bude potřeba si pospíšit. Času je málo. Během doby, než se piráti vrátí, bude třeba ukořistit a naložit co nejvíce zásob.

## Realizace / pravidla

### Cíl

Cílem hry je na herní plán nasbírat co nejvíce zásob, které budou obklopeny vycpávkami (aby byly bezpečně uloženy pro vyplutí lodi).

### Hrací prostor

Hraje proti sobě několik skupin. Každá skupina má své stanoviště (svou “loď”), kam si budou hráči nosit své ukořistěné vycpávky a zásoby. Nedaleko “lodí”, přes cestu, jsou tři kruhy z krepáků (nebo jinak označené) a v nich lístečky s vycpávkami. Čtvrtý kruh pak obsahuje zásoby. Hráči nosí vycpávky z kruhů do svých stanovišť a obklopují jimi zásoby (motivace: aby se zásobám po vyplutí nic nestalo). Hráč u sebe může mít maximálně jeden lísteček libovolného typu (tj. jednu vycpávku nebo zásobu).

### Role škodičů

Škodič se vyznačuje páskou/šátkem přes oko a dostane 1 hadrovou kouli. V této roli může být hráč kdykoliv vystřídán dalším spoluhráčem (a to i opakovaně).

Škodiči kradou přenášené vycpávky a zásoby ostatních skupin a tím škodí. Škodiči pobíhají kdekoliv v herním území, kromě oblasti za cestou (kde sídlí týmy) a kruhů. Zásahem hadrovou koulí protihráče znehybní a ten jim pak musí dát svůj přenášený lístek. Krást/útočit nemohou v kruzích a do 2 m od základen skupin. Ukradenou vycpávku/zásobu škodič buď přinese své skupině nebo vrátí do kruhu. Vždy u sebe může mít pouze jeden lístek. Na sebe navzájem škodiči nemohou útočit.

### Skládání zásob na herní plán

Každá skupina má svůj herní plán – papír, kam lepí přinesené vycpávky a zásoby. Velikost herního plánu je cca flip-chartový papír.

Skládání zásob probíhá tak, že skupinky mohou jít maximálně po tolika zásobách, kolik je členů skupiny. Tedy cca 4. Ty si naberou v kruhu se zásobami. Zásoba je bezpečně uložena (a tedy obodována), pokud je obklopena ze všech stran (všechny strany i rohy). Až tým bezpečně uloží (nalepí) zásobu (nebo aspoň její část), může si doběhnout pro další. Maximální počet rozpracovaných (zatím bezpečně neuložených) zásob je tedy vždy stejný jako maximální počet hráčů v týmů.

Všechny lístečky mají barevné okraje. Barevné okraje všech lístečků musí vždy a všude k sobě přiléhat navzájem stejnou barvou.

Zásoby nesmí spolu navzájem přímo sousedit stranou (musí být mezi nimi alespoň jedna vycpávka), ale rohem ano. Na herním plánu na sebe musí veškeré zásoby a vycpávky navazovat (spojení alespoň jednou stranou).

Zásoby jsou na dílcích z jednoho či více čtverečků s obrázkem uprostřed. Čtverečky bez obrázku jsou vycpávky.

Když hráč donese vycpávku, musí být umístěna (tj. přilepena) na herní plán nebo odnesena nazpět do kruhu (každý smí nést opět pouze jednu) nebo dána bokem plánu na zásobní hromádku. V zásobní hromádce mohou být maximálně 3 vycpávky (ale žádná zásoba!). Zásoba musí být ihned umístěna (tj. přilepena) na plán.

Lístky (zásoby a vycpávky) umístěné na herním plánu se již nesmějí přemisťovat.

Na herním plánu nesmí vzniknout prázdné místo ze všech stran obklopené lístky (nesmí vzniknout dutina).

Herní plán není možné nastavovat apod.

Pokud je omylem umístěn lístek, který barevně nesedí, bude na konci hry toto umístění penalizováno. Strategické umisťování barevně nesedících čtverečků se nepřipouští.

### Před hrou

Rozstříhat vycpávky na jednotlivé čtverečky, **na každou hranu** každého čtverečku udělat puntík v jedné z barev (červená, zelená, modrá, žlutá), barvy se můžou na jednom čtverečku opakovat (klidně například čtverečky, kde bude 4x zelený puntík). Rozstříhat podle tlustých čar dílky zásob, **ke každé hraně** (tlusté čáře) udělat puntík v jedné z barev (opět červená, zelená, modrá, žlutá).

V terénu vybrat herní území, vyznačit a umístit zdroje vycpávek a zásob, vybrat a vyznačit oblast, kde se budou moct nacházet „lodě“ (sídla týmů).

### Začátek hry

Rozdělit hráče do skupinek po minimálně čtyřech. Každá skupinka si zvolí jednoho hráče, který bude škodit ostatním.

### Konec hry

Hra končí buď po 45 minutách nebo jakmile jsou všechny stopy nalezeny. Jakmile jsou v bance poslední tři stopy, mohou se brát už jen po jedné, tedy skupinka musí obklopit všechny ostatní, než vyžere některou z těch posledních.

### Bodování

1 bod – zásoba, která není kompletně obklopena (včetně rohů)

2 body – za každý čtvereček zásoby, který je kompletně obklopen (včetně rohů)

Barevně nekonzistentní hranu - Vycpávka, jako by nebyla nalepena. Důsledkem toho může dojít k otevření původně uzavřené zásoby

**Garant:** Martin, facebook.com/zaloudek, [zaloudek@brontosaurus.cz](mailto:zaloudek@brontosaurus.cz), 777 851 998

**Koupeno/hotovo:**

Krepák

4 lepidla

4 šátky/pásky přes oko

kartičky vycpávek

4x Hadrové koule na házení

Koupit 4x balící papír/flipchart na lepení stop

**Chybí:**

Kartičky zásob - nutno vybarvit puntíky

Rozstříhat šátky (je to teď jeden kus látky)